

ゲームの準備

①デッキの準備

メインデッキをシャッフルします。

②先攻・後攻を決める

じゃんけんで勝ったプレイヤーが先攻・後攻を決めます。

③手札の準備

各プレイヤーはメインデッキから6枚引いて初期手札にします。

④手札の入れ替え

手札の中から好きな枚数を選び、手札やメインデッキと混ざらないように脇に置きます。置いた枚数と同じだけカードを新しく引きます。脇に置いたカードをメインデッキに戻しシャッフルします。

⑤エネルギーカードの準備

エネルギーデッキから3枚をエネルギー置き場に置き、ゲームを開始します。

ゲームの流れ

先攻 通常フェイズ
後攻 通常フェイズ

ライブフェイズ

POINT!

先攻が一連の流れを終えた後に後攻も同じ行動を行う

勝利条件

先にライブに3回勝利したプレイヤーが勝利する!

通常フェイズの流れ

①アクティブフェイズ

エネルギー置き場にある横向きエネルギーカードを全て縦向き(アクティブ)にします。



②エネルギーフェイズ

エネルギーデッキから1枚をエネルギー置き場に縦向き(アクティブ)で置きます。

③ドローフイズ

メインデッキから1枚引き、手札に加えます。

④メインフェイズ

以下の行動を好きな回数、好きな順番で行います。

メンバーカードの **起動** 能力を使用する

メンバーカードをステージに登場させる

メンバーカードを登場させるには

①エネルギーカードを使用した通常の登場

メンバーカードに記載されたコストと同じ枚数だけエネルギー置き場のエネルギーカードを横向きにします。



②メンバーカードを使用する登場「パトントンタッチ」

エネルギーカードを使用する代わりに、ステージにいるメンバーカードを控え室に置きます。控え室に置いたメンバーカードのコストと同じだけエネルギーを支払ったのと同じ扱いになります。控え室に置いたメンバーカードよりも、コストの大きいメンバーカードを登場させる場合は足りない分だけエネルギーカードを横向きにします。



よくある質問

Q1.登場させたターンにパトントンタッチはできる?

登場させたターンにパトントンタッチをすることはできません。

Q2.エリアって何?

3箇所ステージにはそれぞれ名称が付いています。右側が「右サイドエリア」中央が「センターエリア」左側が「左サイドエリア」です。3箇所を合わせて「エリア」と呼びます。

Q3.メインデッキが無くなったら

控え室のカード全てを裏向きでシャッフルし新しいメインデッキにします。

ライブフェイズの流れ

①ライブカードセットフェイズ

お互いのプレイヤーは、先攻のプレイヤーから順に裏向きで手札のカードをライブカード置き場に0枚~3枚まで置き、置いた枚数と同じだけメインデッキからカードを引きます。(裏向きで置くのはライブカードでなくてもOK!)

②パフォーマンスフェイズ

先攻のプレイヤーは裏向きのカードを表向きにし、ライブカード以外のカードを控え室に置きます。

LIVE! START!!

ライブカードがあるならライブスタート!

①エールの確認

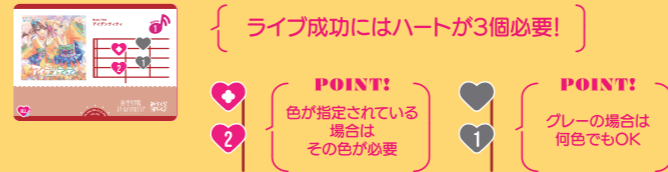
ステージのメンバーカードが持つブレードの合計と同じだけメインデッキを公開します。(この行動をエールと呼びます)

②ハートの確認

エールで公開したブレードハートと、ステージのメンバーカードが持つハートの数と種類を確認します。ブレードハートにはライブ中に特殊な効果を発揮するものもあるため、その場合はその効果を解決します。

③必要ハートの確認

ライブカードに記載された必要ハートを満たしているならライブ成功!後攻のプレイヤーの **②パフォーマンスフェイズ** になります。



④ライブ勝利判定フェイズ

お互いのライブが成功した場合は、ライブカードのスコアを確認し、スコアの大きいプレイヤーがライブに勝利します。

成功ライブカード置き場にカードを置いたプレイヤーが1名の時、そのプレイヤーの通常フェイズからゲームを再開します。
(先攻後攻が入れ替わる場合があります)

よくある質問

Q1.成功したライブカードのスコアが同点の時は?

お互いにライブが成功かつ、同じスコアの場合は、お互いにライブカードを1枚、成功ライブカード置き場に置きます。ただし、既に成功ライブカード置き場にカードが2枚あるプレイヤーは、同点の場合に置くことはできません。(成功ライブカード置き場のカードが先攻が1枚、後攻が2枚でスコアが同点の場合は、先攻のプレイヤーのみが、成功ライブカード置き場にカードを置きます)

Q2.ライブカードを2枚以上置いた時は?

ライブを成功させるために必要なハートは、置かれたすべてのライブカードの必要ハートを合算した値になります。いずれか1枚の必要ハートだけを満たしても、ライブは失敗になります。成功した場合、置かれたすべてのライブカードのスコアを合算した値が、このライブのスコアになります。

もっと知りたい方は公式サイトをチェック!

ラブライブ!シリーズ オフィシャルカードゲームの公式サイトにて最新情報を公開中!

ぜひご覧ください!

<https://llofficial-cardgame.com/>



あそびかたクイックマニュアル

どんなカードゲーム?

ラブライブ!シリーズ オフィシャルカードゲーム、通称ラブカは好きなメンバーを集めて遊べる1対1の対戦カードゲームです。メンバーの力で、ライブで3回勝利することを目指しましょう!

カードの種類



デッキの枚数

★ メインデッキ 60枚
(メンバーカード48枚、ライブカード12枚)

★ エネルギーデッキ 12枚
(エネルギーカード12枚)

カードの見方

